**13 СОБЫТИЯ**

Задание 1. Создать 3 метода, возвращающих три различных сообщения. Создать делегат. В программе вызывать все три метода при помощи делегата.

Листинг программы:

using System;

namespace task1

{

class Program

{

public delegate void Message();

static void MessageNumber1()

{

Console.WriteLine("Сообщение №1");

}

static void MessageNumber2()

{

Console.WriteLine("Сообщение №2");

}

static void MessageNumber3()

{

Console.WriteLine("Сообщение №3");

}

static void Main(string[] args)

{

Message M = new Message(MessageNumber1);

M += MessageNumber2;

M += MessageNumber3;

M();

}

}

}

Таблица 13.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | Сообщение №1  Сообщение №2  Сообщение №3 |

Анализ результатов:



Рисунок 13.1 – Результат работы программы

Источник – собственная разработка

Задание 2. На основе своей программы создать метод, в котором делегат будет параметром.

Листинг программы:

using System;

namespace task2

{

class Program

{

public delegate void Message();

static void MessageNumber1()

{

Console.WriteLine("Сообщение №1");

}

static void MessageNumber2()

{

Console.WriteLine("Сообщение №2");

}

static void MessageNumber3()

{

Console.WriteLine("Сообщение №3");

}

static void MessageAll(Message M)

{

Console.WriteLine("Вызов делегата");

M();

}

static void Main(string[] args)

{

Message M = new Message(MessageNumber1);

M += MessageNumber2;

M += MessageNumber3;

MessageAll(M);

}

}

}

Таблица 13.2 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | Сообщение №1  Сообщение №2  Сообщение №3 |

Анализ результатов:

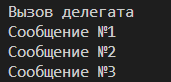


Рисунок 13.2 – Результат работы программы

Источник – собственная разработка